HITO DEL 2º TRIMESTRE DE Herramientas Colaborativas para el Desarrollo de Software

Alejandro Cortés Díaz

CampusFP

Diseño de aplicaciones multiplataforma – BASE DE DATOS  14/02/2025

Índice

[**Enlace a GitHub** 2](#_Toc190084430)

[**Bibliografía** 3](#_Toc190084431)

# **Selección del Proyecto:**

He elegido un e-commerce de productos tecnológicos. Puesto que hablamos de un entorno en constante desarrollo y alza, la demanda de productos tecnológicos es la más, o de las más elevadas en relación a las categorías de productos más amplias, y por tanto la venta de los mismos a través de una página web, resulta accesible y atrayente.

# **Product Backlog:**

Aquí se definen las funcionalidades que el e-commerce debe tener. Para este proyecto, la lista priorizada podría incluir:

**Página de inicio interesante,** con la información destacada de productos.

**Catálogo de productos,** con amplias categorías y filtros de búsqueda.

**Funcionalidad de carrito de compras,** que permita agregar y eliminar productos.

**Sistema de pago seguro,** integrando plataformas como PayPal y tarjetas de crédito.

**Registro y autenticación de usuarios,** para crear cuentas.

**Opiniones de usuarios,** para cada producto.

**Página de detalles del producto,** con descripción y características.

**Historial de pedidos y seguimiento,** para poder ver qué pedidos ser realizaron con sus características propias.

**Notificaciones por correo electrónico,** de confirmación de compra y envío.

**Sistema de devolución de productos, tiene que ser** sencillo de entender y accesible, así como transparente con el cliente en relación a las condiciones a aceptar.

# **Sprint Backlog:**

Para un sprint de dos semanas, se pueden seleccionar estos ítems:

**Página de inicio atractiva.**

**Catálogo de productos.**

**Sistema de pago seguro.**

**Registro y autenticación de usuarios.**

* Elijo estos porque el apartado estético e intuitivo de la página es clave para que las personas se mantengan en la web.
* El catálogo de productos es esencial para la venta de los productos, alrededor de lo que gira la página.
* El sistema de pago seguro es clave también para poder tener ganancias.
* Y la autenticación de usuarios también por el mismo motivo que el anterior, se requiere una identificación para hacer una compra en la página.

# **Definición de Hecho (Definition of Done):**

Cada tarea debe cumplir con los siguientes criterios para considerarse completa:

* **Código revisado y aprobado,** por al menos 1 desarrollador, o más, y haya confirmado la cumplimentación satisfactoria de la tarea.
* **Pruebas unitarias ejecutadas y aprobadas.** Aislando las funciones empleadas para comprobar su funcionalidad estimada.
* **Integración con otros sistemas de pago**. De esta forma comprobaríamos que funciona correctamente el sistema y es satisfactorio de navegar a través de los menús utilizados para ello, así como de las diversas características del sistema.
* **Funcionalidad probada en entornos de desarrollo**. Así podemos saber si funciona el programa adecuadamente, simulando la producción de resultados para realizar verificaciones, de esta forma, podemos reducir riesgos de errores en post-producción
* **Documentación actualizada**. La documentación es esencial para la comprensión estructural del código y de las intenciones con las que se ha construido.
* **Cumple con los requisitos funcionales y de diseño**. El proyecto presentado se encuentra acorde a los requerimientos del mismo.

# **Roles en el Equipo:**

* Como Scrum Master, asignaré los siguientes roles y justificaciones:
* **Product Owner:**  
  Persona encargada de definir y priorizar el Product Backlog, asegurando que las funcionalidades se encuentren alineadas con las necesidades del cliente. Este rol podría ser ocupado por alguien con experiencia en marketing o ventas, que entienda el mercado de los productos tecnológicos.
* **Scrum Master (tú):**  
  Facilitaría el proceso Scrum, garantizando que el equipo siga la metodología y ayudando a eliminar cualquier impedimento que surja durante el sprint.
* **Desarrolladores;**
* **Frontend Developers (2):** Seraphine y Gragas , se encargarán de crear la interfaz de usuario, asegurándose de que sea atractiva y funcional. Puesto que tienen habilidades artísticas que podrían sintetizar un producto muy atractivo al ojo humano.
* **Backend Developers (2):** Ryze y Nasus Implementarán la lógica del servidor, integrando el sistema de pagos, la base de datos y los sistemas de autenticación. Tienen una mente muy analítica y se centran habitualmente en los fundamentos de las funciones y modalidades del programa que están tratando en ese momento, lo que permite que tengan bases firmes y menos riesgos de errores que impidan el correcto funcionamiento del programa.
* **QA (Quality Assurance) (1):** Zac, testeará las funcionalidades implementadas, buscando posibles errores y asegurando la calidad del producto. Es alguien con capacidad de análisis muy dinámica y tiene aptitudes sobresalientes a la hora de observar resultados de determinados procesos, unido a una predisposición curiosa.
* **UX/UI Designers (2):** Jarvan y Ekko, se asegurarán de que la experiencia de usuario sea fluida, además de diseñar la interfaz visual. Proporcionarán ayuda general, son disciplinados, organizados, y tienen una buena adaptabilidad a las tareas variopintas, podrían aportar ideas a las demás personas del equipo.

* **DevOps (1):** Viktor, se encargará de la infraestructura y la integración continua, asegurando que el proyecto se despliegue correctamente y sin fallos.

# **Enlace a GitHub**

<https://github.com/Cortes-cmd/BBDD.git>

# **Bibliografía**

Arrays en Postgres · Etaoin Shrldu. (s/f). Netlify.app. Recuperado el 10 de febrero de 2025, de <https://etaoinshrldu.netlify.app/arrays-en-postgres/>

ChatGPT. (s/f). Chatgpt.com. Recuperado el 10 de febrero de 2025, de <https://chatgpt.com/c/67a9bab2-ff40-8001-b47e-af98967ac466>

Como utilizar un array dinámico en función plpgsql. (s/f). Narkive.com. Recuperado el 10 de febrero de 2025, de <https://pgsql-es-ayuda.postgresql.narkive.com/m3RoLpkh/como-utilizar-un-array-dinamico-en-funcion-plpgsql>

Grupo de sierras perforadoras de Beijing. (2023, agosto 31). Uso de matrices en PostgreSQL: una guía. es.xtshengguo.com. <https://es.xtshengguo.com/news/using-arrays-in-postgresql-a-guide.html>

Hosting, S. W. (2020, enero 7). Tutorial de MySQL Workbench. SiteGround. <https://www.siteground.es/tutoriales/php-mysql/mysql-workbench/>

Manejo de arrays en PostgreSQL - Foros Club Delphi. (s/f). Clubdelphi.com. Recuperado el 10 de febrero de 2025, de <https://www.clubdelphi.com/foros/showthread.php?t=91918>

pasar un array a una funcion en postgresql. (s/f). Stack Overflow en español. Recuperado el 10 de febrero de 2025, de <https://es.stackoverflow.com/questions/260042/pasar-un-array-a-una-funcion-en-postgresql>